

QU'EST CE QU'UN POUSSIN

Un enfant, fille ou garçon, âgés de 8 à 10 ans

Un enfant curieux qui à soif d'apprendre.

Un enfant dans une équipe de copains.

Un enfant qui adore jouer,rêver et imiter.

Un enfant qui progresse et qui prend plaisir.



POURQUOI LE FOOTBALL à 7

- S'adapte aux installations existante;
- Permet de faire jouer un nombre important de jeunes garçons et de filles.
- Constitue une bonne transition entre le foot à 5 et à 9;
- Permet de découvrir des zones et des postes;
- Développe le jeu d'équipe;
- Permet de découvrir des règles;
- Constitue une source de progrès et d'épanouissement...
- L'esprit du jeu est encore intact à cet âge.Même si le désir de victoire est présent,il ne doit pas faire oublier aux dirigeants,aux accompagnateurs et aux éducateurs qu'ils sont les garants du comportement des jeunes et qu'ils doivent être des exemples pour les participants.

L'EVEIL PAR LE JEU

Esprit de fete permanent

(seances,animations,gouters)

Participation **aux développements moteur,intellectuel et affectif** des enfants;

Priorite au jeu par rapport a l'enjeu.

Temps de jeu **égal** pour les enfants

Aimer et faire jouer sans contrainte tous les enfants.

Proposer un encadrement de qualité.

(importance de l'aspect humain)

REGLEMENT DE BASE

Utilisez des ballons de taille n°4

Temps de jeu 25 Mn'

Touche effectuer a la main

Hors jeu ,basés sur la ligne des 13 Mètres. [Voir](#)

Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur une passe en retrait.

Tous les coups francs prévus comme sanctions ou reprise de jeu **sont directs**.

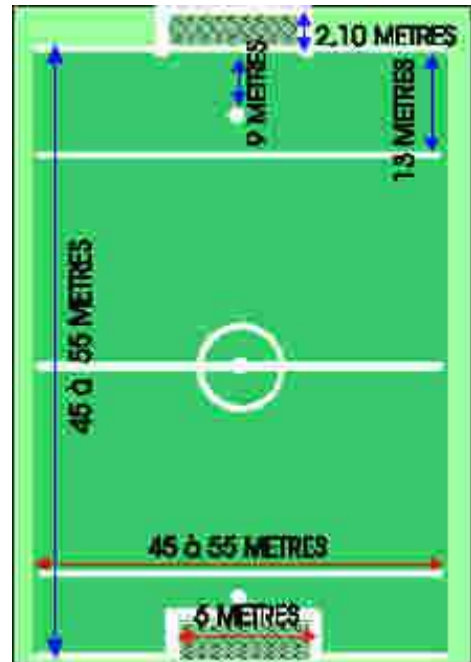
Toutes fautes d'anti-jeu,ou coup volontaire ,fautes répétées, commises dans sa moitié de terrain,suivant son importance ,peu entrainer un coup franc direct sur la ligne des 13 Mètres,sans mur.

Sept joueurs sur le terrain,trois remplaçants.

Les remplacements ne sont pas limités ,mais doivent intervenir sur un arrêt de jeu.

Privilegier le jeu

Dimension du terrain voir schema.



PLAN D'ORGANISATION DES SEANCES POUSSINS

Toutes les séances poussins , que vous pourrez trouver sur ce site sont créer sur la base du tableau ci-dessous, 4 exercices par séances.

| | |
|----------------|--|
| Partie 1 | Jeu réduit (10-12 minutes) |
| Partie 2 | Relais (10-12 minutes) |
| Pause | Jonglage (5-10 Minutes) |
| Partie 3 | Partie technique - Jeu d'apprentissage - Exercice d'apprentissage(25 Mn) |
| Partie 4 | Match(20 minutes) |
| Fin séance | Retour au calme |
| L'après séance | Rangement du matériel,douche |